



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA

PROGRAMA DE DISCIPLINA

DEPARTAMENTO:

ELETRÔNICA E COMPUTAÇÃO

IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME	(T-P)
ELC1126	EMPREENDEDORISMO	(3-1)

OBJETIVOS - ao término da disciplina o aluno deverá ser capaz de :

Elaborar o projeto de um empreendimento de modo integrado considerando suas relações com os ambientes externo e interno.

Decidir entre alternativas a partir da identificação de riscos e do dimensionamento da viabilidade de negócios.

Ter desenvolvido a sua capacidade empreendedora, estimulando-se e obtendo ferramentas e/ou vontade profissional direcionada à criação de uma empresa na área de tecnologia.

PROGRAMA:

TÍTULO E DISCRIMINAÇÃO DAS UNIDADES

UNIDADE 1 - PROJETOS DE EMPREENDIMENTOS

- 1.1 - Conceitos, origem, tipologia e utilização.
- 1.2 - Estrutura e conteúdo de um projeto de empreendimento.
- 1.3 - Plano de negócio simplificado.

UNIDADE 2 - DIMENSIONAMENTO DOS RECURSOS DO EMPREENDIMENTO

- 2.1 - Aspectos Legais.
- 2.2 - Recursos de Marketing.
- 2.3 - Recursos Operacionais.
- 2.4 - Recursos Humanos.
- 2.5 - Recursos Financeiros.

UNIDADE 3 - IMPLEMENTAÇÃO DO PROJETO

- 3.1 - "Cases" de implementação na área tecnológica.
- 3.2 - Fontes de Financiamento.
- 3.3 - Avaliação da viabilidade do empreendimento.
- 3.4 - Elaboração e defesa de projeto de empreendimento na área tecnológica.

PROGRAMA: (continuação)

Empty space for program details.

Data: ____/____/____

Coordenador do Curso

Data: ____/____/____

Chefe do Departamento